

Manual för tävlingsprotokoll

Av: Fredrik Nordqvist

1. Rondprotokoll (Judge Score Bout)

Varje poängdomare ska använda ett rondprotokoll för varje rond i matchen.

Poängdomaren eller tävlingsansvarige ska skriva in följande uppgifter innan ronden/matchen börjar:

Datum (Date): ÅÅÅÅ-MM-DD

Tävling (Competition): Använd gärna vedertagna förkortningar typ SM, JSM, ACBC etc, för en lokal klubbävling skriv ort och/eller namn på arrangörsklubb.

Matchnummer (Bout Number):

Poängdomarens nummer (Judge Number): 1 till 3 eller 1 till 5. Beroende på placering och hur många poängdomare som används i matchen.

Poängdomarens namn (Judge Name)

Poängdomarens Klubbtilhörighet eller land om det är landskamp (Judge NOC)

Klubbtilhörighet eller land för boxarna i röd och blå ringhörna (RED – BLUE NOC CODE): Använd gärna vedertagna förkortningar

Rondens nummer (Round Number)

Poängdomaren ska fylla i följande uppgifter efter att ronden är slut:

Rond poäng (Round Score): 10 till 6 poäng. Rondens segrare ska ALLTID ha 10 poäng och rondens förlorare ska ALLTID ha mellan 9 till 6 poäng beroende på hur stort denne förlorat ronden. Det får ALDRIG dömas 10 lika och poängdomaren måste utse en vinnare i varje rond.



Rondprotokollet samlas in av Ringdomaren omedelbart efter varje rond och överlämnas till Tävlingsledaren eller Biträdande Tävlingsledaren beroende på vem som för matchprotokollet för matchen.

Poängdomaren ska efter matchen fylla i följande uppgifter på sista rondprotokollet innan det överlämnas till ringdomaren:

Vinnare; i det fall det blir oavgjort så anser jag att följande boxare ska vinna (Winner; In case of a tie, my preference is): Här räcker det att kryssa i Röd respektive Blå boxares ruta beroende på vem poängdomaren väljer som segrare. OBS: om det vid Tävlingsledarens eller den Biträdande Tävlingsledarens sammanräkning visar att Poängdomaren har en segrare i matchen tar man inte hänsyn till vad Poängdomaren skrivit här.

Poängdomarens signatur (Signature of the judge)

Övrigt om rondprotokollet

Poängdomaren ska inte göra anteckningar om räkningar eller varningar som ringdomaren ger. Poängdomaren ska inte göra avdrag för varningar som ringdomaren ger. Poängdomaren kan inte heller ge egna varningar.

2. Matchprotokoll (Supervisor Bout Report)

Tävlingsledaren eller Biträdande tävlingsledare ska använda ett matchprotokoll för varje match.

Tävlingsledaren eller Biträdande tävlingsledare som för matchprotokollet ska innan match se till att följande är ifyllt:

Datum (Date): ÅÅÅÅ-MM-DD

Tävling (Competition): Använd gärna vedertagna förkortningar typ SM, JSM, ACBC etc, för en lokal klubbävling skriv namn på arrangörsklubb.

Ort (Location): Skriv namn på den ort där tävlingen genomförs

Matchnummer (Bout Number)

Viktklass (Weight Category): Skriv viktklassen i kilo, te.x. 75 kg istället för viktklassens namn. Fyll även i vilken ålderskategori det är och om det är dam eller herr-match.



Röd boxares namn, klubbtilhörighet eller land (Red Boxer, NOC Code). Blå boxares namn, klubbtilhörighet eller land (Blue Boxer, NOC Code). Använd vedertagna förkortningar för klubbtilhörighet eller land.

Ringdomarens namn och denne klubbtilhörighet eller land (Referee Name, NOC Code). Använd vedertagna förkortningar för klubbtilhörighet eller land.

Poängdomarnas namn i respektive ruta (Judge1, Judge 2, Judge3)

Tävlingsledaren eller Biträdande tävlingsledare som för matchprotokollet ska under pågående match fylla i följande:

Varning (Warning) som ringdomaren ger en boxare. Fyll i ett streck för varje varning i relevant röd eller blå ruta i alla poängdomarkolumner.

Anmärkningar (Remarks) som är viktiga för att Tävlingsledaren eller Biträdande Tävlingsledare ska kunna fullfölja sin uppgift. T.ex. kan Tävlingsledaren eller Biträdande Tävlingsledaren här göra anteckningar angående antal räkningar som ringdomaren ger.

Tävlingsledaren eller Biträdande tävlingsledare som för matchprotokollet ska efter varje rond fylla i följande:

Varje poängdomares Rondpoäng för Röd och Blå boxare (Red Round Score, Blue round Score). Rondens segrare ska ALLTID ha 10 poäng och rondens förlorare ska ALLTID ha mellan 9 till 6 poäng beroende på hur stort denne förlorat rond. Det får ALDRIG dömas 10 lika och poängdomaren måste utse en vinnare i varje rond.

OBS: Man ska inte göra avdrag för varningen för den enskilda rond.

Tävlingsledaren eller Biträdande tävlingsledare som för matchprotokollet ska efter matchen fylla i följande:

Varje poängdomares totalpoäng (Total). Räkna ihop den totala poängen som varje domare gett bägge boxarna och gör avdrag för eventuella varningar. Avdraget görs mot boxarens totala poäng för matchen. Skriv därefter i det slutliga poängen som varje domare gett bägge boxarna.

Om matchen brutits före full tid och domslutet blir KO, TKO, TKO-I, eller Disk ska totalpoängen inte räknas samman.

Om det efter sammanräkningen visar sig att en poängdomare, eller flera, dömt oavgjort i en match så måste Tävlingsledaren eller Biträdande Tävlingsledare kontrollera den, eller de, poängdomarens



sista rondprotokoll för att se vem denne valt som segrare i det fall det skulle bli oavgjort. Efter den kontrollen markerar man vinnare genom att rita en cirkel runt relevant/a totaltpoäng.

Vinnare (Winner): Här fyller man i namnet på den boxare som vunnit matchen.

Domslut (Decision): Här fyller man i det domsslut denne utdömt för matchen. Domsluten är antingen WP (poäng) enhälligt eller delat, KO (Knock-out), TKO (Teknisk Knock-Out), TKO-I (Teknisk Knock-Out Injury), Disk (Diskvalifikation) eller WO (Walk-Over).

Rond (Round): Här fyller man i det rondnummer som matchen stoppats i det fall matchen avbrutits före full tid. I det fall matchen gått tiden ut och avgjorts på poäng, eller om matchen avgjorts på WO, så fyller man inte i någonting.

3. Speakerprotokoll (Official Bout Result for Announcer)

OBS. Speakerprotokollet är ett serviceprotokoll som kan användas vid tävlingar om det är ett stöd till evenemanget. Det kan vara användbart vid tävlingar där man använder flera ringar men bara en speaker som sitter på central plats i arenan. Eller t.ex. vid "galor" där domslut meddelas av en speaker inne i ringen.

Använder man speakerprotokollet så fylls det i av den Tävlingsledare eller Biträdande Tävlingsledare som fört matchprotokollet

Röd Hörna (Red Corner NOC Code) och Blå Hörna (Blue Corner NOC Code): Här fyller man klubbtilhörighet eller land för de boxarna som deltagit i matchen. Använd gärna vedertagna förkortningar.

Poängdomarens namn: (Selected Judge Name). Här kan man fylla i respektive Poängdomares namn.

Domarpoäng (Judge Score): Här kan man fylla i varje Poängdomares totalpoäng. Har poängdomaren dömt lika poängmässigt, ska man ringa in den summan som tillhör den boxare som poängdomaren utsett till vinnare.

Resultat (Result): Här fyller man i matchen domslut, t.ex.: WP, KO, TKO etc samt relevant rondnummer om matchen avbrutits före full tid. Man skriver även i vilken hörna som vunnit matchen (Röd eller blå)

Decision (Domslut): I det fall matchen avgjorts på poäng (WP) fyller man i rutan för Enhälligt (Unanimous) eller Delat (Split) domslut.

Vinnare (Winner): Här fyller man i namnet på den boxare som vunnit matchen



4. Övrigt

Matchprotokollet sparas i sekretariatet under tävlingen och arkiveras senare enligt de direktiv som råder om matchprotokoll.

Rondprotokoll ska sparas minst 30 min efter att tävlingspasset avslutats.

Ringdomarens roll angående rondprotokollen är att samla in dem efter varje rond och sedan överlämna dem till den Tävlingsledare eller Biträdande Tävlingsledare som för matchprotokollet. Omedelbart efter rondens slut skall ringdomaren gå till Poängdomare 1 och samla in rondprotokollet och därefter samla in rondprotokollen från Poängdomare 2 och 3 (och 4 och 5 om man använder femdomarsystem) i den ordningen. Principen är att poängdomaren ska avge sina poäng inom 15 sekunder. Om ringdomaren upptäcker felaktigheter i rondprotokollet under insamlingen bör denne direkt påminna poängdomaren om det så att korrigering kan ske innan protokoll lämnas vidare till den Tävlingsledare eller Biträdande Tävlingsledare som för matchprotokollet.